

# INSTANTNÍ PROGRAMY

## JEDNOTA NEROVNÁ SE JEDNOTVÁRNOST

### 1 KORINSKÝM 12, 12-26 – JEDNOTA? JEDNOTVÁRNOST

Marie Medková

**Pomůcky:** PC s barevnou tiskárnou, fotka, čtvrtka, perořízek

**Obsah:** Patřit ke stejnému celku neznamená být stejný jako ostatní.

**Příprava:** Předem si připrav puzzle. Vyber obrázek, nejlépe fotku ze společné akce. Buď na fotku předem přidej v grafickém programu puzzle-dílky, vytiskni a rozřež perořízkem (časově náročné) nebo vytištěné foto jen rozřež na libovolné dílky. Před programem několik dílků z puzzle uber a schovej je v místnosti.

**Postup:** Přečtěte si příslušný biblický text. Řekni účastníkům, že sis připravil puzzle fotky, vysyp ho na stůl a vyzvi ke skládání fotky. Až účastníci zjistí, že je puzzle neúplný, nech je najít zbylé dílky v místnosti.

**Otázky k textu:** Jaké jsou role a funkce údů? Jaké jsou různé role a funkce ve sboru? Na mládeži? Ve společnosti? Za které se stydíme? Které upřednostňujeme? Proč?

**Úvaha:** Podívejte se na dílky obrazu, který jste složili. Na jednom je kus obličeje. Na dalším obloha. Dva dílky obrázku nejsou úplně stejné. Liší se tvarem i obsahem. Každý má své místo a nelze nahradit jiným. Nemůžeme ani jeden vyhodit, protože bychom obrázek už nemohli kompletně složit. Z jednotlivých dílků můžeme tušit něco o celku. Ale smysl dávají, až když jsou všechny na svém místě. Ztratí-li se jeden, celek je neúplný. Přečtený text z epístoly nebo tohle puzzle je pokusem o obrazné vyjádření, jak se to má s lidmi v církvi. Každý člověk vypadá, cho-

vá se a myslí trochu jinak. Není nakreslený přes šablonu „křesťan.“ Právě takový trochu jiný než ostatní patří do skládačky církve. Právě svou jinakostí obohacuje ostatní kolem sebe a církev jako celek. Svou existencí a odlišným pohledem na svět umožňuje diskuzi a promyšlení událostí kolem nás.

I my máme ve svém sboru nebo mládeži různé role a místa. Každý je v něčem dobrý. Každý může něčím přispět. Jeden zpívá. Další umí všechno spravit. Jiný naslouchá. Další vytváří pohodovou atmosféru. Právě ta rozdílnost (v tom, co umíme) umožňuje vznik příjemného prostředí k bytí. Někdy se nám může zdát, že některé dílky - někteří lidé nám zrovna čest nedělají a vlastně je nepotřebujeme. Pokud se tak cítím zrovna já, můžu třeba i závidět jinému, že hraje skvěle na kytaru, zatímco já akorát tak meu v kostele podlahu. Obojí je ale potřebné a důležité. Stejně jako je potřebné svou roli pro sebe objevit.

O každé skupině lidí s určitými zájmy můžeme mluvit jako o skládačce, jejíž dílky do sebe zapadají. Když ale mluvíme o církvi, sboru a mládeži je tu jeden zásadní rozdíl. Když se díváme na skládačku ze všech křesťanů měli bychom vidět celek - Krista. A Boha jako rámeček. Nejsme dokonalými všeuměly bez vady. Ani kopíemi Ježíše. To neznamená, že nám zbývá jen padnout na zem a hořce nad sebou plakat. Co by to bylo za puzzle, kdyby byl každý díleček navlas stejný? Právě díky naší nedokonalosti se dostaneme k úžasně věci.

*pokračování na str. 28*



## OBRAZY BOHA

Miriam Junová

*Jeden král nechal svolat žebračky, kteří byli od narození slepí, a nabídl odměnu tomu, kdo z nich nejlépe popíše slona. První žebřák se dotkl slonových nohou a říkal: slon je podobný stromu. Druhý se dotkl jeho chobotu a říkal: slon je jako had. Jiný nahmatal ucho a říkal: Slon je jako palmový list... Žebrační se začali hádat a král se tomu smál.*

**Pomůcky:** Pro každého hráče 55 kartiček s obrazy (charakteristikami) Boha + 4 prázdné kartičky

**Cíl hry:** Dnes budeme mluvit o tom, co je Bůh. Lidské myšlení je odkázáno na obrazy a pojmy, přesto Bůh je stále větší než tyto obrazy. Pokusíme se najít nové cesty ve vztahu k Bohu a formulovat vlastní představy Boha.

Hra od H. Scherera dává možnost uvědomit si množství obrazů Boha a hledat ty nejdůležitější.

**Popis hry:**

Každý dostane oněch 55 kartiček s obrazy nebo tituly pro Boha a čtyři prázdné. Seznámí se s nimi.

1) Na čtyři prázdné napište svoje představy o Bohu

2) Jste na cestě, nést tolik kartiček (představ) je těžké. Které byste dokázali odložit bez špatného svědomí?

3) Potkáte na cestě osobu, s kterou máte na jednom člunu přeplout řeku. Dohodněte se s jednou osobou na 20 stejných kartičkách.

4) Na řece potkáte další člun. Ve čtyřech se musíte dohodnout na 15 kartičkách.

5) Dostanete se na ostrůvek. Tam jsou další dva čluny. V osmi lidech se musíte dohodnout na 10 kartičkách.

6) Dostáváte se k břehu. Dokážete se dohodnout se všemi na 5 kartičkách?

Co jste přitom zažili?

Co vás napadlo, překvapilo?

Bylo těžké se domlouvat, domluvit? ■

INSTANTNÍ PROGRAMY

Pán	Pomocník	Všemohoucí	Bůh Abrahamův	Spasitel	Svědomí
Pozorovatel	Otec	Oheň	Cíl	Otázka mně	Duch
Jahve	Dobry pastýř	Osvobozující	Život	Světlo	Nejvyšší
Tvůrce	Odpuštění	Smysl	Něžnost	Ochránce	Milostivý
Cesta	Blesk a hromobití	Láska	Vzdálený	Matka	Síla
Skála	Skála	Vtělený	Hněvivý	Přítel	Jediný
Já	Trpělivý	Pevný hrad	Moře	Slovo	Partner
Slunce	Bližký	Odpověď	Nejvyšší princip	Ten docela Jiný	Trestající
Sštěti	Tajemství	Kterému neuniknu	Ježíš	Mrtvý	Mrtvý
Svatý					

*pokračování ze str. 25*

**Protože to jinak nejde, protože nás to obohacuje: spolupracujeme. Vytváříme. Využíváme rozdílné schopnosti, dovednosti a talenty, které máme. A tak přispíváme tím svým do velkého barevného obrazu ži-  
voucí církve.**

**Modlitba: Pane, děkuju, že nejsme všichni stejní. Nemusíme se prát o to, kdo je nej-**

**lepší v jediné věci, kterou umí všichni. Díky, že se můžeme doplňovat, pomáhat si a utvářet společně skládačku, kterou držíš pohromadě. Jsem jen nepatrný dílek a stejně do ní patřím. Nejsm nazbyt. Díky, že jsi pro mě udělal místo. Díky, že nejsem zbytečný. Díky, že nejsem náhrada, ale vždycky tu je pro mě dobré místo, prosím, pomáhej mi to místo nacházet. Amen. ■**