

INSTANTNÍ

PROGRAM S PROŽITKOVOU HROU

ŽD 11,1-2 - VĚŘIT BOHU ZNAMENÁ... Marie Medková



INSTANTNÍ PROGRAMY

Pomůcky: Bible

obsah: Co znamená věřit a spolehnout se.

Postup: Na začátku necháme účastníky prožít, co je to důvěra pomocí (1) hry „Pád důvěry“ nebo jednoduššího „Kyvadla.“ Přečteme biblický oddíl a sdělíme účastníkům, že si vyzkouší na vlastní kůži, co je to důvěra. Vysvětlíme vybranou hru a necháme ji proběhnout. Za hrou následuje (2) *reflexe*, v níž účastníci vyjádří své pocity, které měli při hře. Na reflexi navazuje (3) *úvaha*.

1. Hry: „Pád důvěry“: Důvěru zakoušející si vyleze na vyvýšené místo, např. stůl. Pozadu padá jako prkno (!) do rukou chytajících, kteří stojí ve dvou řadách proti sobě. V pádu by se měli vystřídat všichni.

„Kyvadlo“: Účastníci vytvoří trojice. Dva stojí proti sobě s rukama před tělem a odráží toho, který stojí vprostřed. Ten mezi nimi kmitá jako kyvadlo. Prostřední má mít zavřené oči, ruce před tělem a tělo jako prkno. Uprostřed by se měli vystřídat všichni.

2. Reflexe: Jak jste se cítili? Bá(a)l(a) ses, že